

TAINTED GRAIL

LA MUERTE ROJA

HOJA DE JUEGO










	Avanza	Retrocede
Danza Macabra	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>










	Bajo	Medio	Alto
Miasma	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

	Localización	Valor del dial
Dial de Misión n.º 1	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Dial de Misión n.º 2	<input type="text"/>	<input type="text"/>

	Localización
Guardián n.º 1	<input type="text"/>
Guardián n.º 2	<input type="text"/>

Notas:

NOMBRE:			LOCALIZACIÓN:					DIAL:	
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
<input type="text"/>					<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
COMIDA	RIQUEZA	REP	EXP	MAGIA					
HABILIDADES AVANZADAS:									

NOMBRE:			LOCALIZACIÓN:					DIAL:	
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
<input type="text"/>					<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
COMIDA	RIQUEZA	REP	EXP	MAGIA					
HABILIDADES AVANZADAS:									

NOMBRE:			LOCALIZACIÓN:					DIAL:	
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
<input type="text"/>					<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
COMIDA	RIQUEZA	REP	EXP	MAGIA					
HABILIDADES AVANZADAS:									

NOMBRE:			LOCALIZACIÓN:					DIAL:	
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
<input type="text"/>					<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
COMIDA	RIQUEZA	REP	EXP	MAGIA					
HABILIDADES AVANZADAS:									

Estados

Crónicas de la epidemia

1 2 3 4 5 6 7

Si tienes todas las partes de este Estado, ve al versículo 800 del LdIS

Armando a los esclavos	<input type="checkbox"/>	Incidentes extraños	<input type="checkbox"/>
Asaltante	<input type="checkbox"/>	Informe portuario	<input type="checkbox"/>
Aún con vida	<input type="checkbox"/>	Inspección del terreno	<input type="checkbox"/>
Baratijas y bagatelas	<input type="checkbox"/>	Intruso	<input type="checkbox"/>
Benefactor	<input type="checkbox"/>	Llamada de las ruinas	<input type="checkbox"/>
Caso resuelto	<input type="checkbox"/>	Llys-iaith	<input type="checkbox"/>
Ciudad superior	<input type="checkbox"/>	Marca de vergüenza	<input type="checkbox"/>
Colmenas	<input type="checkbox"/>	Mareas del tiempo	<input type="checkbox"/>
Conversos	<input type="checkbox"/>	Mendigo	<input type="checkbox"/>
Cosecha	<input type="checkbox"/>	Mercancías únicas	<input type="checkbox"/>
Cristalino	<input type="checkbox"/>	Morir para nacer	<input type="checkbox"/>
Curiosidades olvidadas	<input type="checkbox"/>	Movimiento circular	<input type="checkbox"/>
Danza Macabra	<input type="checkbox"/>	Objetos valiosos	<input type="checkbox"/>
Debajo	<input type="checkbox"/>	Pasarela	<input type="checkbox"/>
Depuración de aire	<input type="checkbox"/>	Perspectiva única	<input type="checkbox"/>
Depuración de sangre	<input type="checkbox"/>	Pictos	<input type="checkbox"/>
Descubrimientos lúgubres	<input type="checkbox"/>	Pistas desconcertantes	<input type="checkbox"/>
Diplomático	<input type="checkbox"/>	Presencia	<input type="checkbox"/>
Distrito aislado	<input type="checkbox"/>	Primer contacto	<input type="checkbox"/>
Edad	<input type="checkbox"/>	Rata de canal	<input type="checkbox"/>
Eje del mundo	<input type="checkbox"/>	Salida	<input type="checkbox"/>
Encuentros cercanos	<input type="checkbox"/>	Salvado	<input type="checkbox"/>
Equilibrio de poder	<input type="checkbox"/>	Salvado por la diosa	<input type="checkbox"/>
Esplendor abandonado	<input type="checkbox"/>	Saqueador	<input type="checkbox"/>
Esplendor oculto	<input type="checkbox"/>	Separación	<input type="checkbox"/>
Exploración urbana	<input type="checkbox"/>	Si sangra	<input type="checkbox"/>
Firbolgs	<input type="checkbox"/>	Superviviente	<input type="checkbox"/>
Fomoré	<input type="checkbox"/>		
Horrores de Camlann	<input type="checkbox"/>	Tumba	<input type="checkbox"/>

Localizaciones retiradas:

