




DE FUEGO Y ACERO

Explora la Localización 121 y paga 2 de  para prepararte para la venganza. Luego, ve al Recuerdo 10 de Beor.

BEOR

Jugador:.....



Nuevas
fuerzas

Gana un Encuentro púrpura de dificultad 3 o superior en tu primera activación – Ve al Recuerdo 1 de Beor.

Pierde  por no comer **Comida** durante el Fin del Día – Ve al Recuerdo 2 de Beor.

Explora la Localización 116 – Ve al Recuerdo 3 de Beor.



Entrenamiento
brutal

Consigue tener 12 o más de **Riqueza** – Ve al Recuerdo 4 de Beor.

Obtén la carta de «Te estás muriendo» – Ve al Recuerdo 5 de Beor.

Gana un Encuentro con el rasgo «Guardián» – Ve al Recuerdo 6 de Beor.



Artesanía
inspirada

Obtén la carta de Secreto 27 – Ve al Recuerdo 7 de Beor.

Evita un Encuentro de Diplomacia – Ve al Recuerdo 8 de Beor.

Obtén la parte 9 del Estado «**El destino de la expedición**» – Ve al Recuerdo 9 de Beor.



CORAZÓN DE RAREZA

Tienes que estar en la Localización 141 cuando esta se descarte por estar fuera del rango de un Menhir activo. Luego, ve al Recuerdo 10 de Ailei.

AILEI

Jugador:.....



Tacto revitalizador

- Juega al menos 5 cartas de Combate en una sola activación – Ve al Recuerdo 1 de Ailei.
- Hay 3 Menhires activos, cada uno con un dial al menos en 1 – Ve al Recuerdo 2 de Ailei.
- Explora un Asentamiento enemigo – Ve al Recuerdo 3 de Ailei.




Serenidad

- Gana un Encuentro púrpura «Hijo de la Rareza» – Ve al Recuerdo 4 de Ailei.
- Explora la Localización 155 – Ve al Recuerdo 5 de Ailei.
- Ten una Pesadilla en una Localización sin un sello de Menhir – Ve al Recuerdo 6 de Ailei.



Maestría herbolaria

- Usa tu acción de personaje con un personaje que tiene 3 o menos de  – Ve al Recuerdo 7 de Ailei.
- Tienes que estar en una Localización que se descarte por estar fuera del rango de un Menhir activo – Ve al Recuerdo 8 de Ailei.
- Obtén el Objeto «Tomo Enmohecido» o «Pergamino de las Sombras» – Ve al Recuerdo 9 de Ailei.

GUSANO

Jugador:.....



RENOVADO FIBRA A FRIBA

Explora la Localización 133 y paga 5 de **Magia** para volver a recomponerte. Luego, ve al Recuerdo 10 de Gusano.



Carga en cadena

- Ten una Pesadilla mientras «Estás muriendo» – Ve al Recuerdo 1 de Gusano.
- Ten al menos 6 de **Magia** mientras está activo el Evento Aleatorio «Luna de sangre» – Ve al Recuerdo 2 de Gusano.
- Explora la Localización 121 – Ve al Recuerdo 3 de Gusano.




Línea ley

- Usa el Objeto «Tercer ojo» – Ve al Recuerdo 4 de Gusano.
- Explora la Localización 133 – Ve al Recuerdo 5 de Gusano.
- Completa el Capítulo 6 de «La caída de Ávalon» – Ve al Recuerdo 6 de Gusano.



Puerta mística

- Aumenta tu  a 3 – Ve al Recuerdo 7 de Gusano.
- Gana un Encuentro de Diplomacia en la primera activación – Ve al Recuerdo 8 de Gusano.
- Consigue tener 10 o más de **Rep** – Ve al Recuerdo 9 de Gusano.



EL MALDITO

Termina tu Día en la Localización 111.
Luego, ve al Recuerdo 10 de Arev.

AREV

Jugador:.....



Héroe
del pueblo

Conecta una cadena de al menos 3 cartas Avanzadas de Arev en una sola Secuencia – Ve al Recuerdo 1 de Arev.

Obtén al menos 3 partes del Estado «**Saqueador**» – Ve al Recuerdo 2 de Arev.

Obtén la carta de Secreto 7 – Ve al Recuerdo 3 de Arev.



Suerte
de soldado

Obtén 2 o más de **Riqueza** como Botín o Recompensa de un Encuentro – Ve al Recuerdo 4 de Arev.

Usas tu acción de personaje mientras esté activo el Evento Aleatorio «Buen tiempo» – Ve al Recuerdo 5 de Arev.

Gana un Encuentro de Combate en la primera activación – Ve al Recuerdo 6 de Arev.



Cosecha
abundante

Explora la Localización 152 – Ve al Recuerdo 7 de Arev.


Roba un Encuentro azul «Calma antes de la Tempestad» – Ve al Recuerdo 8 de Arev.

Viaja a 5 Localizaciones diferentes en el mismo Día – Ve al Recuerdo 9 de Arev.

DAGAN

Jugador:.....




Explora la Localización 242 y paga 4 de  para honrar a tu padre. Luego, Ve al Recuerdo 10 de Dagan.


Hambre insaciable

- Obtén la carta de Secreto 35 – Ve al Recuerdo 1 de Dagan.
- Consigue tener 8 de **Comida** – Vas al Recuerdo 2 de Dagan.
- Obtén 4 o más de **Comida** en un solo Encuentro – Ve al Recuerdo 3 de Dagan.


La bondad del corazón sincero

- Pierde 1 de **Clima Adverso** al Descansar – Ve al Recuerdo 4 de Dagan.
- Usas la carta de Secreto 54 – Ve al Recuerdo 5 de Dagan.
- Consigue tener el marcador de **Clima Adverso** en el espacio 4 o inferior de tu medidor de Salud – Ve al Recuerdo 6 de Dagan.


Inmortal


- Pierde o Escapa de un Encuentro por quedarte sin cartas en tu mazo – Ve al Recuerdo 7 de Dagan.
- Obtén la carta de «Te estás muriendo» – Ve al Recuerdo 8 de Dagan.
- Explora la Localización 244 – Ve al Recuerdo 9 de Dagan.



FYUL

Jugador:.....

COMPASIÓN PERDIDA

Explora la Localización 223 o la 273, puedes obtener 3 de **Clima Adverso** y 3 de  para redescubrir tu compasión. Luego, ve al Recuerdo 10 de Fyul.



Una vez en la vida

- Descarta tu Arma por un efecto de la partida durante o después de un Encuentro – Ve al Recuerdo 1 de Fyul.
- Gana un Encuentro púrpura de dificultad 3 o 4 – Ve al Recuerdo 2 de Fyul.
- Consigue tener 10 o más de **Rep** – Ve al Recuerdo 3 de Fyul.


A veces, la aieza cura


- Obtén al menos 4 partes del Estado «**Medios de supervivencia**» – Ve al Recuerdo 4 de Fyul.
- Aumenta el **Clima Adverso** durante la Exploración – Ve al Recuerdo 5 de Fyul.
- Descansa en la Localización 246 – Ve al Recuerdo 6 de Fyul.


Conoce a tu enemigo

- Consigue tener al menos 15 marcadores en la reserva de Combate durante el Encuentro «Nómada Oscuro» – Ve al Recuerdo 7 de Fyul.
- Pierde al menos 3 de  de una sola vez (acción, Exploración, etc.) – Ve al Recuerdo 8 de Fyul.
- Paga 5 de **Magia** en un solo Encuentro – Ve al Recuerdo 9 de Fyul.



CONOCIMIENTO MERECIDO

Explora la Localización 214, la 293 o la 294 y
paga 2 de  para leer el diario de tu mentor.
Luego, Ve al Recuerdo 10 de Mabd.

MABD

Jugador:.....



Nómada

- Explora la Localización 206 o la 286 – Ve al Recuerdo 1 de Mabd.

- Ten una Pesadilla – Ve al Recuerdo 2 de Mabd.




- Descansa en una Localización con un sello de Santuario – Ve al Recuerdo 3 de Mabd.



Erística

- Tienes la carta de Secreto 94 – Ve al Recuerdo 4 de Mabd.

- Obtén la parte 6 o 7 del Estado «Santuario dividido» – Ve al Recuerdo 5 de Mabd.

- Aumenta tu  o  o  a 3 – Ve al Recuerdo 6 de Mabd.



Curiosidad incansable

- Activa un Menhir – Ve al Recuerdo 7 de Mabd.

- Obtén al menos 4 partes del Estado «Encuentros en tierras desconocidas» – Ve al Recuerdo 8 de Mabd.

- Obtén un 1 o un 6 en un dado – Ve al Recuerdo 9 de Mabd.



GRATITUD

Explora la Localización 214, la 293 o la 294 y pagas 8 de **Riqueza** para saldar tus deudas. Luego, ve al Recuerdo 10 de Sloan.

SLOAN

Jugador:.....

Antiguas obligaciones

- Consigue tener al menos 5 cartas de Objeto – Ve al Recuerdo 1 de Sloan.
- Gana un Encuentro azul de dificultad 3 o 4 – Ve al Recuerdo 2 de Sloan.
- Obtén la carta de Secreto 45 – Ve al Recuerdo 3 de Sloan.

Amigo paterno

- Paga al menos 5 de **Riqueza** durante una sola Exploración – Ve al Recuerdo 4 de Sloan.
- Elige una opción de «Regatear» durante la Exploración – Ve al Recuerdo 5 de Sloan.
- Explora la Localización 205 o la 285 – Ve al Recuerdo 6 de Sloan.

Diligencia


- Gana el Encuentro «Caballero Errante» o «Caballero Olvidado» – Ve al Recuerdo 7 de Sloan.
- Obtén la carta de Secreto 23 o la 96 – Ve al Recuerdo 8 de Sloan.
- Obtén la carta de «Te estás muriendo» – Ve al Recuerdo 9 de Sloan.

CAOLIN

Jugador:.....




Sendero oculto

- Pierde  por no comer durante el Fin del Día – Ve al Recuerdo 1 de Caolin.
- Gana el Encuentro verde «Cerdo Infernal» – Ve al Recuerdo 2 de Caolin.
- Obtén la parte 4 del Estado «Cazadores» – Ve al Recuerdo 3 de Caolin.




Fuerza brutal

- Obtén 3 partes del Estado «Reputación del Acrobosque» – Ve al Recuerdo 4 de Caolin.
- Explora la Localización 341 – Ve al Recuerdo 5 de Caolin.
- Obtén 12 o más  en una sola activación – Ve al Recuerdo 6 de Caolin.



La misión de Faol

- Gana un Encuentro quedándote 3 o menos cartas en tu mazo – Ve al Recuerdo 7 de Caolin.
- Consigue estar Agotado al realizar una acción de Localización de «Cazar» – Ve al Recuerdo 8 de Caolin.
- Explora un Asentamiento teniendo 0 de  – Ve al Recuerdo 9 de Caolin.

LARGA VIDA A LA REINA

Termina tu Día en la Localización 318.
Luego, ve al Recuerdo 10 de Caolin.



EL CUSTODIO

Ve a la Localización 344 teniendo equipado a un «Compañero». Luego, ve al Recuerdo 10 de Naazer.

NAAZER

Jugador:.....



Gran hallazgo

- Obtén al menos 4 partes del Estado «**Descubrimientos asombrosos**» – Ve al Recuerdo 1 de Naazer.

- Explora la Localización 305 – Ve al Recuerdo 2 de Naazer.

- Consigue tener 12 o más de **Rep** – Ve al Recuerdo 3 de Naazer.



Inspiración

- Haz tres Viajes en un Día mientras esté activo el Evento Aleatorio «Tormenta violenta» o «Niebla densa» – Ve al Recuerdo 4 de Naazer.

- Lidera 3 Unidades – Ve al Recuerdo 5 de Naazer.

- Completa el Encuentro gris, verde o azul «La Dama Pálida» – Ve al Recuerdo 6 de Naazer.



Ida y vuelta

- En un Combate, conecta 3 cartas de las indicadas en el Versículo 900 del LdLS de «La Edad de las Leyendas» – Ve al Recuerdo 7 de Naazer.


- Obtén un Compañero – Ve al Recuerdo 8 de Naazer.

- Gana un Encuentro de Diplomacia sin permitir ninguna Respuesta del oponente – Ve al Recuerdo 9 de Naazer.

DUANA


Jugador:.....

RECONCILIACIÓN

Ve a la Localización 352 y paga 2 de  para reconciliarte con tu asentamiento. Luego, ve al Recuerdo 10 de Duana.




Sabiduría del más allá

- Explora la Localización 355 – Ve al Recuerdo 1 de Duana.
- Pierde tu último punto de  por tu rasgo negativo – Ve al Recuerdo 2 de Duana.
- Consigue tener 10 o más de **Magia** – Ve al Recuerdo 3 de Duana.



Calamidad

- Obtén al menos  conectando una Clave Mágica – Ve al Recuerdo 4 de Duana.
- Gana un Encuentro de Diplomacia mientras «Estás enloqueciendo» – Ve al Recuerdo 5 de Duana.
- Explora la Localización 334 – Ve al Recuerdo 6 de Duana.




Magia aráutica

- Usa la acción de la Localización 342 o de la 340 – Ve al Recuerdo 7 de Duana.
- Usa tu acción de personaje mientras esté activo el Evento Aleatorio «Luna de sangre» – Ve al Recuerdo 8 de Duana.
- Ten una Pesadilla mientras estás en un Asentamiento – Ve al Recuerdo 9 de Duana.



DERECHO DE NACIMIENTO

Explora la Localización 353 y paga 1 de  para reclamar tu derecho de nacimiento. Luego, ve al Recuerdo 10 de Thebalt.

THEBALT

Jugador:.....



Imponer las manos

- Lidera la Unidad «Escudos Rojos» – Ve al Recuerdo 1 de Thebalt.
- Explora la Localización 370 – Ve al Recuerdo 2 de Thebalt.
- Gana cualquier Encuentro de dificultad 4 – Ve al Recuerdo 3 de Thebalt.





Indestructible


- Obtén la carta de Secreto 66 – Ve al Recuerdo 4 de Thebalt.
- Obtén la parte 2 del Estado «Adversarios» – Ve al Recuerdo 5 de Thebalt.
- Explora la Localización 371 – Ve al Recuerdo 6 de Thebalt.



Maniobra brillante

- Gana una Batalla – Ve al Recuerdo 7 de Thebalt.
- No restaures  por tu rasgo negativo teniendo 2 o menos de  – Ve al Recuerdo 8 de Thebalt.
- Ten 0 de Rep al pagar el Mantenimiento de tus Unidades – Ve al Recuerdo 9 de Thebalt.



Visita cualquier Asentamiento y paga 6 de  para ayudar a sus residentes. Luego, ve al Recuerdo 10 de Niamh.



Jugador:.....



Chartaje

- Pierde al menos 5 de **Rep** en un solo Encuentro – Ve al Recuerdo 1 de Niamh.
- Consigue tener 10 o más de **Riqueza** – Ve al Recuerdo 2 de Niamh.
- Termina el Día en un Asentamiento sin tener nada de **Comida** ni **Riqueza** – Ve al Recuerdo 3 de Niamh.



Ingenio legendario

- Consigues tener 5 cartas de Niamh en una sola Secuencia – Ve al Recuerdo 4 de Niamh.
- Obtén la carta de «Te estás muriendo» – Ve al Recuerdo 5 de Niamh.
- Evita un Encuentro de Diplomacia de dificultad 4 o más – Ve al Recuerdo 6 de Niamh.




Intercesión de la Madre de Todos

- Consigue tener 10 o más de **Rep** – Ve al Recuerdo 7 de Niamh.
- Activa un Menhir – Ve al Recuerdo 8 de Niamh.
- Gana un Encuentro de Guardián de dificultad 3 o más – Ve al Recuerdo 9 de Niamh.



DE FUEGO Y ACERO

Explora la Localización 121 y paga 2 de  para prepararte para la venganza. Luego, ve al Recuerdo 10 de Beor.

BEOR

Jugador:.....



Nuevas
fuerzas

Gana un Encuentro púrpura de dificultad 3 o superior en tu primera activación – Ve al Recuerdo 1 de Beor.

Pierde  por no comer **Comida** durante el Fin del Día – Ve al Recuerdo 2 de Beor.

Explora la Localización 116 – Ve al Recuerdo 3 de Beor.

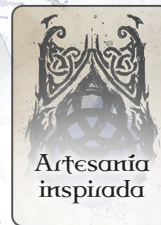


Entrenamiento
brutal

Consigue tener 12 o más de **Riqueza** – Ve al Recuerdo 4 de Beor.

Obtén la carta de «Te estás muriendo» – Ve al Recuerdo 5 de Beor.

Gana un Encuentro con el rasgo «Guardián» – Ve al Recuerdo 6 de Beor.



Artesanía
inspirada

Obtén la carta de Secreto 27 – Ve al Recuerdo 7 de Beor.

Evita un Encuentro de Diplomacia – Ve al Recuerdo 8 de Beor.

Obtén la parte 9 del Estado «**El destino de la expedición**» – Ve al Recuerdo 9 de Beor.



CORAZÓN DE RAREZA

Tienes que estar en la Localización 141 cuando esta se descarte por estar fuera del rango de un Menhir activo. Luego, ve al Recuerdo 10 de Ailei.

AILEI

Jugador:.....



Tacto revitalizador

- Juega al menos 5 cartas de Combate en una sola activación – Ve al Recuerdo 1 de Ailei.
- Hay 3 Menhires activos, cada uno con un dial al menos en 1 – Ve al Recuerdo 2 de Ailei.
- Explora un Asentamiento enemigo – Ve al Recuerdo 3 de Ailei.




Serenidad

- Gana un Encuentro púrpura «Hijo de la Rareza» – Ve al Recuerdo 4 de Ailei.
- Explora la Localización 155 – Ve al Recuerdo 5 de Ailei.
- Ten una Pesadilla en una Localización sin un sello de Menhir – Ve al Recuerdo 6 de Ailei.



Maestría herbolaria

- Usa tu acción de personaje con un personaje que tiene 3 o menos de  – Ve al Recuerdo 7 de Ailei.
- Tienes que estar en una Localización que se descarte por estar fuera del rango de un Menhir activo – Ve al Recuerdo 8 de Ailei.
- Obtén el Objeto «Tomo Enmohecido» o «Pergamino de las Sombras» – Ve al Recuerdo 9 de Ailei.

GUSANO

Jugador:.....



RENOVADO FIBRA A FRIBA

Explora la Localización 133 y paga 5 de **Magia** para volver a recomponerte. Luego, ve al Recuerdo 10 de Gusano.



Carga en cadena

- Ten una Pesadilla mientras «Estás muriendo» – Ve al Recuerdo 1 de Gusano.
- Ten al menos 6 de **Magia** mientras está activo el Evento Aleatorio «Luna de sangre» – Ve al Recuerdo 2 de Gusano.
- Explora la Localización 121 – Ve al Recuerdo 3 de Gusano.




Línea ley

- Usa el Objeto «Tercer ojo» – Ve al Recuerdo 4 de Gusano.
- Explora la Localización 133 – Ve al Recuerdo 5 de Gusano.
- Completa el Capítulo 6 de «La caída de Ávalon» – Ve al Recuerdo 6 de Gusano.



Puerta mística

- Aumenta tu  a 3 – Ve al Recuerdo 7 de Gusano.
- Gana un Encuentro de Diplomacia en la primera activación – Ve al Recuerdo 8 de Gusano.
- Consigue tener 10 o más de **Rep** – Ve al Recuerdo 9 de Gusano.



Termina tu Día en la Localización 111.
Luego, ve al Recuerdo 10 de Arev.

AREV

Jugador:.....



Héroe
del pueblo

- Conecta una cadena de al menos 3 cartas Avanzadas de Arev en una sola Secuencia – Ve al Recuerdo 1 de Arev.
- Obtén al menos 3 partes del Estado «**Saqueador**» – Ve al Recuerdo 2 de Arev.
- Obtén la carta de Secreto 7 – Ve al Recuerdo 3 de Arev.



Suerte
de soldado

- Obtén 2 o más de **Riqueza** como Botín o Recompensa de un Encuentro – Ve al Recuerdo 4 de Arev.
- Usas tu acción de personaje mientras esté activo el Evento Aleatorio «Buen tiempo» – Ve al Recuerdo 5 de Arev.
- Gana un Encuentro de Combate en la primera activación – Ve al Recuerdo 6 de Arev.




Cosecha
abundante

- Explora la Localización 152 – Ve al Recuerdo 7 de Arev.
- Roba un Encuentro azul «Calma antes de la Tempestad» – Ve al Recuerdo 8 de Arev.
- Viaja a 5 Localizaciones diferentes en el mismo Día – Ve al Recuerdo 9 de Arev.

DAGAN

Jugador:.....




Explora la Localización 242 y paga 4 de  para honrar a tu padre. Luego, Ve al Recuerdo 10 de Dagan.


Hambre insaciable

- Obtén la carta de Secreto 35 – Ve al Recuerdo 1 de Dagan.
- Consigue tener 8 de **Comida** – Vas al Recuerdo 2 de Dagan.
- Obtén 4 o más de **Comida** en un solo Encuentro – Ve al Recuerdo 3 de Dagan.


La bondad del corazón sincero

- Pierde 1 de **Clima Adverso** al Descansar – Ve al Recuerdo 4 de Dagan.
- Usas la carta de Secreto 54 – Ve al Recuerdo 5 de Dagan.
- Consigue tener el marcador de **Clima Adverso** en el espacio 4 o inferior de tu medidor de Salud – Ve al Recuerdo 6 de Dagan.


Inmortal


- Pierde o Escapa de un Encuentro por quedarte sin cartas en tu mazo – Ve al Recuerdo 7 de Dagan.
- Obtén la carta de «Te estás muriendo» – Ve al Recuerdo 8 de Dagan.
- Explora la Localización 244 – Ve al Recuerdo 9 de Dagan.



FYUL

Jugador:.....

COMPASIÓN PERDIDA

Explora la Localización 223 o la 273, puedes obtener 3 de **Clima Adverso** y 3 de  para redescubrir tu compasión. Luego, ve al Recuerdo 10 de Fyul.



Una vez en la vida

- Descarta tu Arma por un efecto de la partida durante o después de un Encuentro – Ve al Recuerdo 1 de Fyul.
- Gana un Encuentro púrpura de dificultad 3 o 4 – Ve al Recuerdo 2 de Fyul.
- Consigue tener 10 o más de **Rep** – Ve al Recuerdo 3 de Fyul.


A veces, la aieza cura


- Obtén al menos 4 partes del Estado «**Medios de supervivencia**» – Ve al Recuerdo 4 de Fyul.
- Aumenta el **Clima Adverso** durante la Exploración – Ve al Recuerdo 5 de Fyul.
- Descansa en la Localización 246 – Ve al Recuerdo 6 de Fyul.


Conoce a tu enemigo

- Consigue tener al menos 15 marcadores en la reserva de Combate durante el Encuentro «Nómada Oscuro» – Ve al Recuerdo 7 de Fyul.
- Pierde al menos 3 de  de una sola vez (acción, Exploración, etc.) – Ve al Recuerdo 8 de Fyul.
- Paga 5 de **Magia** en un solo Encuentro – Ve al Recuerdo 9 de Fyul.



CONOCIMIENTO MERECIDO

Explora la Localización 214, la 293 o la 294 y
paga 2 de  para leer el diario de tu mentor.
Luego, Ve al Recuerdo 10 de Mabd.

MABD

Jugador:.....



Nómada

- Explora la Localización 206 o la 286 – Ve al Recuerdo 1 de Mabd.

- Ten una Pesadilla – Ve al Recuerdo 2 de Mabd.




- Descansa en una Localización con un sello de Santuario – Ve al Recuerdo 3 de Mabd.




Erística

- Tienes la carta de Secreto 94 – Ve al Recuerdo 4 de Mabd.

- Obtén la parte 6 o 7 del Estado «Santuario dividido» – Ve al Recuerdo 5 de Mabd.

- Aumenta tu  o  o  a 3 – Ve al Recuerdo 6 de Mabd.



Curiosidad incansable

- Activa un Menhir – Ve al Recuerdo 7 de Mabd.

- Obtén al menos 4 partes del Estado «Encuentros en tierras desconocidas» – Ve al Recuerdo 8 de Mabd.

- Obtén un 1 o un 6 en un dado – Ve al Recuerdo 9 de Mabd.



GRATITUD

Explora la Localización 214, la 293 o la 294 y pagas 8 de **Riqueza** para saldar tus deudas. Luego, ve al Recuerdo 10 de Sloan.

SLOAN

Jugador:.....

Antiguas obligaciones

- Consigue tener al menos 5 cartas de Objeto – Ve al Recuerdo 1 de Sloan.
- Gana un Encuentro azul de dificultad 3 o 4 – Ve al Recuerdo 2 de Sloan.
- Obtén la carta de Secreto 45 – Ve al Recuerdo 3 de Sloan.

Amigo paterno

- Paga al menos 5 de **Riqueza** durante una sola Exploración – Ve al Recuerdo 4 de Sloan.
- Elige una opción de «Regatear» durante la Exploración – Ve al Recuerdo 5 de Sloan.
- Explora la Localización 205 o la 285 – Ve al Recuerdo 6 de Sloan.

Diligencia


- Gana el Encuentro «Caballero Errante» o «Caballero Olvidado» – Ve al Recuerdo 7 de Sloan.
- Obtén la carta de Secreto 23 o la 96 – Ve al Recuerdo 8 de Sloan.
- Obtén la carta de «Te estás muriendo» – Ve al Recuerdo 9 de Sloan.

CAOLIN

Jugador:.....




Sendero oculto

- Pierde  por no comer durante el Fin del Día – Ve al Recuerdo 1 de Caolin.
- Gana el Encuentro verde «Cerdo Infernal» – Ve al Recuerdo 2 de Caolin.
- Obtén la parte 4 del Estado «Cazadores» – Ve al Recuerdo 3 de Caolin.




Fuerza brutal

- Obtén 3 partes del Estado «Reputación del Acrobosque» – Ve al Recuerdo 4 de Caolin.
- Explora la Localización 341 – Ve al Recuerdo 5 de Caolin.
- Obtén 12 o más  en una sola activación – Ve al Recuerdo 6 de Caolin.



La misión de Faol

- Gana un Encuentro quedándote 3 o menos cartas en tu mazo – Ve al Recuerdo 7 de Caolin.
- Consigue estar Agotado al realizar una acción de Localización de «Cazar» – Ve al Recuerdo 8 de Caolin.
- Explora un Asentamiento teniendo 0 de  – Ve al Recuerdo 9 de Caolin.

LARGA VIDA A LA REINA

Termina tu Día en la Localización 318.
Luego, ve al Recuerdo 10 de Caolin.



EL CUSTODIO

Ve a la Localización 344 teniendo equipado a un «Compañero». Luego, ve al Recuerdo 10 de Naazer.

NAAZER

Jugador:.....



Gran hallazgo

- Obtén al menos 4 partes del Estado «**Descubrimientos asombrosos**» – Ve al Recuerdo 1 de Naazer.
- Explora la Localización 305 – Ve al Recuerdo 2 de Naazer.
- Consigue tener 12 o más de **Rep** – Ve al Recuerdo 3 de Naazer.



Inspiración

- Haz tres Viajes en un Día mientras esté activo el Evento Aleatorio «Tormenta violenta» o «Niebla densa» – Ve al Recuerdo 4 de Naazer.
- Lidera 3 Unidades – Ve al Recuerdo 5 de Naazer.
- Completa el Encuentro gris, verde o azul «La Dama Pálida» – Ve al Recuerdo 6 de Naazer.




Ida y vuelta

- En un Combate, conecta 3 cartas de las indicadas en el Versículo 900 del LdLS de «La Edad de las Leyendas» – Ve al Recuerdo 7 de Naazer.
- Obtén un Compañero – Ve al Recuerdo 8 de Naazer.
- Gana un Encuentro de Diplomacia sin permitir ninguna Respuesta del oponente – Ve al Recuerdo 9 de Naazer.

DUANA


Jugador:.....

RECONCILIACIÓN

Ve a la Localización 352 y paga 2 de  para reconciliarte con tu asentamiento. Luego, ve al Recuerdo 10 de Duana.




Sabiduría del más allá

- Explora la Localización 355 – Ve al Recuerdo 1 de Duana.
- Pierde tu último punto de  por tu rasgo negativo – Ve al Recuerdo 2 de Duana.
- Consigue tener 10 o más de **Magia** – Ve al Recuerdo 3 de Duana.



Calamidad


- Obtén al menos  conectando una Clave Mágica – Ve al Recuerdo 4 de Duana.
- Gana un Encuentro de Diplomacia mientras «Estás enloqueciendo» – Ve al Recuerdo 5 de Duana.
- Explora la Localización 334 – Ve al Recuerdo 6 de Duana.



Magia aráutica

- Usa la acción de la Localización 342 o de la 340 – Ve al Recuerdo 7 de Duana.
- Usa tu acción de personaje mientras esté activo el Evento Aleatorio «Luna de sangre» – Ve al Recuerdo 8 de Duana.
- Ten una Pesadilla mientras estás en un Asentamiento – Ve al Recuerdo 9 de Duana.



Explora la Localización 353 y paga 1 de  para reclamar tu derecho de nacimiento. Luego, ve al Recuerdo 10 de Thebalt.

THEBALT

Jugador:.....



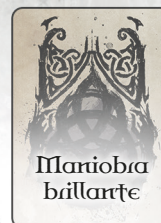
Imponer las manos

- Lidera la Unidad «Escudos Rojos» – Ve al Recuerdo 1 de Thebalt.
- Explora la Localización 370 – Ve al Recuerdo 2 de Thebalt.
- Gana cualquier Encuentro de dificultad 4 – Ve al Recuerdo 3 de Thebalt.





Indestructible


- Obtén la carta de Secreto 66 – Ve al Recuerdo 4 de Thebalt.
- Obtén la parte 2 del Estado «Adversarios» – Ve al Recuerdo 5 de Thebalt.
- Explora la Localización 371 – Ve al Recuerdo 6 de Thebalt.



Maniobra brillante

- Gana una Batalla – Ve al Recuerdo 7 de Thebalt.
- No restaures  por tu rasgo negativo teniendo 2 o menos de  – Ve al Recuerdo 8 de Thebalt.
- Ten 0 de Rep al pagar el Mantenimiento de tus Unidades – Ve al Recuerdo 9 de Thebalt.



Visita cualquier Asentamiento y paga 6 de  para ayudar a sus residentes. Luego, ve al Recuerdo 10 de Niamh.



Jugador:.....



Chartaje

- Pierde al menos 5 de **Rep** en un solo Encuentro – Ve al Recuerdo 1 de Niamh.
- Consigue tener 10 o más de **Riqueza** – Ve al Recuerdo 2 de Niamh.
- Termina el Día en un Asentamiento sin tener nada de **Comida** ni **Riqueza** – Ve al Recuerdo 3 de Niamh.



Ingenio legendario

- Consigues tener 5 cartas de Niamh en una sola Secuencia – Ve al Recuerdo 4 de Niamh.
- Obtén la carta de «Te estás muriendo» – Ve al Recuerdo 5 de Niamh.
- Evita un Encuentro de Diplomacia de dificultad 4 o más – Ve al Recuerdo 6 de Niamh.



Intercesión de la Madre de Todos

- Consigue tener 10 o más de **Rep** – Ve al Recuerdo 7 de Niamh.
- Activa un Menhir – Ve al Recuerdo 8 de Niamh.
- Gana un Encuentro de Guardián de dificultad 3 o más – Ve al Recuerdo 9 de Niamh.