TAINTE	DT		Ort	Wert		
GRA Zeit der Leg	IL	Menhir #1 Menhir #2 Menhir #3			1 94 2 94	
SPEICHERB	Zählscheibe #1 Zählscheibe #2	Ort	Wert			
	Wächter #1	Ort	ort .			
Notizen:		Gegnerisches He	Ort er	rt Einheiten		
J					4	
а.					f	
HAME:	ORŤ; CHEIBE:	HAME.		ORT SCHEIBE		
	-	50			ple	
					9)	
MAHRUMG REICHTUM AMSEHEM E	P MAGIE	MAHRUMG RE	CHŤUM AMSE	неп ер	MAGIE	
name.	ORŤ: CHEIBE:*		1	ORT SCHEIBE		
50					plke	
				8		
MAHRUNG REICHTUM AMSEHEN E	P MAGIE	nahrung re	CHTUM AMSE	неп ер	MAGIE	
				74		

Status

Angeeignet	1	2	3	4	5	6	7	8	9	In Ungnade 1 2 3 4 5 6	7	8.	9
Ansehen im Pfahlwald					1	2	3	4	5	Jagdfreunde 1 2 3	4	5	6
Aufständische	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Kasematten		1	2
Ausgleich	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Königstreue 1 2 3 4 5 6	7	8	9
Aussöhnung		1	2	3	4	5	6	7	8	Langer Feldzug .			
Bauen für die Zukunft	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Lehren der Riesen		2	De la co
Bedrohliche Verletzung		-	7 (Meisterträumer									
Befestigung des Vorpostens 1 2 3 4				5	6	Neutralisiert 1 2 3	4	5	6				
Beobachtungsposten								1	2	Prüfungen 1 2	3	4	5
Besorgte Bürger			1	2	3	4	5	6	7	Restposten 1 2	3	4	5
Bewaffnung 1		2	3	Sobald ihr alle Teile dieses Status habt, lest Vers 134 im Buch der	Gehe	eimn	iisse						
Bürgerkrieg										Säulen 1 2	3	4	5
Der vergessene Gefangene							1	2	3	Schnorrer 1 2 3 4 5	6	7	8
Devotionalien aus den Hei	mat	länd	derr	1		1	2	3	4	Sonderbare Begebenheiten 1 2 3 4 5 6 7	8	9	10
Die Erklärung 1				2	3	Spionage							
Die Gunst des Königs				1	2	3	4	5	6	Stratege	1	2	3
Die Häfen von Avalon			1	2	3-	4	5	6	7	Traumsuche 1 2 3 4 5	6	7	8
Die Kehrseite der Medaille	ie Kehrseite der Medaille		2	3	Triumphe 1 2 3	4	5	6					
Ein angegrauter Veteran				Überlebende 1 2 3 4 5	6	7	8						
Eroberung		1	2	3	4	5	6	7	8	Übernatürliches	7	8	9
Ewige Ruhe 1 2				3	4	Unliebsamer Besuch							
Fährnisse von Avalon		1	2	3	4	5	6	7	8	Verblüffende Entdeckungen 1 2 3 4 5 6	7	8	9
Feindesland		1	2	3	4	5	6	7	8	Verblüffende Meldungen 1 2 3 4 5 6	7	8	9
Geheimnisse des Waldes						1	2	3	4	Vermächtnis 1 2 3 4 5 6	7	8	9
Gewusst wie	, and	1	2	3	4	5	6	7	8	Verteidigung von Tintagel 1 2	3	4	5
Grabschändung		h,								Von der Göttin gerettet			
Grenzland	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Wegmarkierungen			
Grubenarbeiter	1	2	3	4	5	6	7.	8	9	Weisheit des Reisenden 1 2 3 4	5	6	7
Grund zur Hoffnung	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Widersacher 1 2 3	4	5	6
Heikle Fragen	1	2	3	4	5	6	7	8	9				
Heroische Niederlage	1	2	3	4	5	6	7	8	9				
		E.	n+f	0.000	ıt a	0-	to						
		E	ntf	C11.	ne –	U	ie:						

