



MIRACLES OF

LORDS  
OF  
HELLAS

PAN SŁOŃCA  
INSTRUKCJA DODATKU

## 1 PIĘCIOELEMENTOWY MONUMENT APOLLA



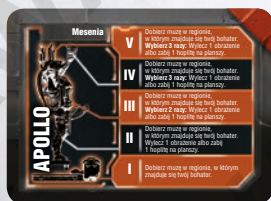
## 1 BOSKI ARTEFAKT APOLLA



## 10 KART BŁOGOSŁAWIEŃSTW APOLLA



## 1 KARTA POMOCY APOLLA



## 6 MUZ, 6 KOLOROWYCH PODSTAWEK




## 9 KART MUZ



# PAN SŁOŃCA



*Uwaga! Ten dodatek ma silny wpływ na rozgrywkę i jest przeznaczony dla doświadczonych graczy. Sugerujemy korzystanie tylko z jednego dodatku z symbolem  w trakcie rozgrywki, jednak tryb prosty może być wykorzystany w dowolnej grze.*

## PRZYGOTOWANIE DO GRY

- Umieść monument Apolla w Mesenii.
- Umieść boski artefakt Apolla pod jego monumentem.
- Przygotuj kartę pomocy Apolla – użyj strony z **czernym** narożnikiem.
- Wtasuj błogosławieństwa Apolla do talii błogosławieństw.
- Po umieszczeniu bohaterów na planszy i dobraniu kart walki dobierz 2 karty muz i umieść je koszulką do dołu obok talii muz.

## MUZY

Każdy gracz dobiera 1 figurkę muzy i dodaje ją do swojej puli figurek (figurkę muzy oznacza się podstawką w kolorze kontrolującego ją gracza). Muza danego gracza wkracza do gry w momencie, gdy gracz zdobędzie pierwszą kartę muz.

- Kiedy gracz wysyła kapłana do monumentu Apolla, wybiera jedną z dwóch odkrytych kart muz (oraz otrzymuje wszystkie inne efekty wynikające z tej akcji). Następnie wtasowuje drugą kartę do talii muz. Na koniec dobiera dwie nowe karty muz i umieszcza obok talii koszulkami do dołu.
- Muza danego gracza może wejść do gry tylko w momencie, gdy gracz zdobywa pierwszą kartę muz. Muza jest umieszczana w regionie, w którym znajduje się bohater tego gracza.
- Każda muza ma inne zdolności, które wpływają na krainę, w której się znajduje.
- Gracz zdobywa dostęp do nowej akcji – zwykłej akcji ruchu muzy. Akcja ta pozwala wykonać ruch muzą, korzystając z cechy Szybkości bohatera.
- Jeżeli gracz wysyła swojego kapłana do monumentu Apolla, a jego muza znajduje się już na planszy, może on odrzucić starą kartę muz i wybrać nową. Figurka muzy zostaje przesunięta na pole, na którym znajduje się bohater gracza.
- Gracz nigdy nie może posiadać więcej niż 1 muzę.
- Gracz nigdy nie może posiadać więcej niż 1 kartę muz.

## MUZY I SPECJALNA AKCJA UZURPACJI

Gracz może wykonać specjalną akcję uzurpacji w regionie, w którym znajduje się jego muza, nawet jeżeli nie posiada żetonu chwały odpowiedniej krainy. Jeżeli wykona tę akcję, usuwa figurkę muzy z planszy i odrzuca kartę muz. Akcja ta nie może zostać wykonana w regionie kontrolowanym przez gracza, który posiada żeton chwały danej krainy.

## TRYB PROSTY APOLLA

Monument Apolla może być wykorzystany w trybie prostym. Wtedy rozstawia się go zamiast monumentu Hermesa.

- W trakcie przygotowania do gry umieść monument Apolla w Akarnanii, zamiast monumentu Hermesa.
- Umieść boski artefakt Apolla pod jego monumentem.
- Wtasuj błogosławieństwa Apolla do talii błogosławieństw.
- Wszystkie inne zasady z gry podstawowej działają normalnie. Zasady i elementy dotyczące muz nie są używane.