



LORDS
OF
HELLAS

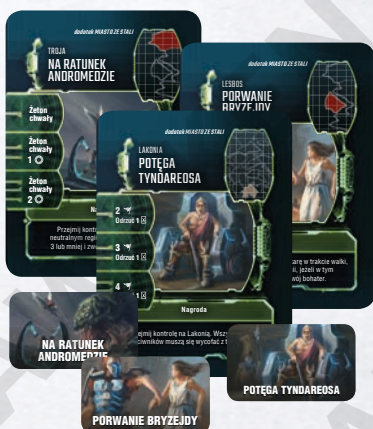
MIASTO ZE STALI
INSTRUKCJA DODATKU



1 PLANSZA TROI



3 KARTY ZADAŃ 13 ŻETONÓW ZADAŃ



1 MURY TROI



2 KARTY ŚWIĄTYŃ DLA GRY NA 6 GRACZY



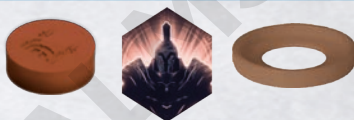
1 PLANSZA ARMII



15 HOPLITÓW, 4 KAPŁANÓW



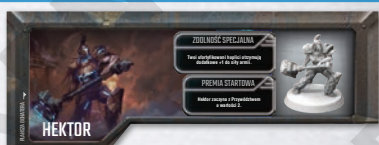
15 ŻETONÓW KONTROLI, 1 ŻETON CHWAŁY, 1 KOLOROWA PODSTAWKA



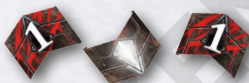
1 BOHATER (HEKTOR)



1 PLANSZA BOHATERA (HEKTORA)



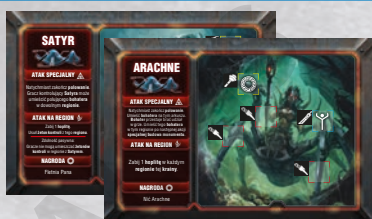
3 ŻETONY CECH



2 POTWORY (SATYR, ARACHNE)



2 PLANSZE POTWORÓW (SATYRA, ARACHNE)



4 KARTY WYDARZEŃ POTWORÓW (2 SATYR, 2 ARACHNE)



2 KARTY ARTEFAKTÓW POTWORÓW (SATYR, ARACHNE)



MIASTO ZE STALI DODATEK DLA 6 GRACZY

Uwaga! Elementy tego dodatku są przeznaczone do rozgrywki sześciooosobowej i nie mogą być używane przy rozgrywce dla mniejszej liczby graczy (jednak Hektor może zastąpić dowolnego bohatera z gry podstawowej). Jako że większa liczba graczy powoduje dłuższe przestoje między turami, dodatek ten lepiej nadaje się dla doświadczonych graczy.

Miasto ze stali wymaga korzystania z dodatków Atlantyda i Posejdon.

PRZYGOTOWANIE DO GRY

- Aby zagrać w dodatek Miasto ze stali, przygotuj najpierw dodatki Atlantyda i Posejdon.
- Umieść dodatkową planszę Miasta ze stali po prawej stronie planszy podstawowej, dokładnie nad planszą Atlantydy.



- W kroku 3 przygotowania do gry, wtasuj dodatkowe karty potworów i zadań do talii wydarzeń.

SPECJALNE ZASADY REGIONU TROI

- Gracz kontrolujący region Troję może posiadać do 5 kart walki na ręce (zamiast standardowych 4).
- Kiedy gracz kontrolujący Troję wykonuje specjalną akcję rekrutacji, może zrekrutować 1 hoplitę w każdym regionie Troady, który kontroluje (Troada to brązowa kraina na planszy Miasta ze stali).
- Każdy hoplita w Troi traktowany jest jako ufortyfikowany (w trakcie obrony otrzymuje +1 siły armii).
- Wszystkie zasady odnoszące się do miasta albo Sparty stosują się także do Troi.

NOWE SZLAKI MORSKIE

Szlaki morskie wiodą z planszy Miasta ze stali do odpowiednich regionów na głównej planszy i planszy Atlantydy. Te szlaki morskie działają w obie strony.


6 PLAN SZ ULEPSZEŃ ARMII



12 ŻETONÓW ULEPSZEŃ ARMII



ULEPSZENIA ARMII

Ten dodatek nie zmienia zasad w znaczący sposób. Dodaje jedynie nieco różnorodności i może być wykorzystywany wraz z innymi dodatkami, nawet oznaczonymi symbolem .

PRZYGOTOWANIE DO GRY

- Przed wyborem bohatera gracze wybierają kolor swoich armii. Wpłyne to na dostępne ulepszenia armii w dalszej grze. Na przykład pewne ulepszenia bardziej nadają się do przejmowania neutralnych regionów, a inne do pomocy w polowaniu na potwory. Rozpoczynając od pierwszego gracza, gracze wybierają jedną z sześciu planów ulepszeń armii w kolejności przeciwnej do ruchu wskazówek zegara. Tym samym wybierają też kolor swoich armii. Każdy z graczy otrzymuje 2 żetony ulepszeń armii. Kiedy wszyscy gracze wybrali kolory swoich armii, wybierają bohaterów według standardowych zasad.

ULEPSZANIE ARMII

Każda armia może zostać ulepszona dwukrotnie w ciągu jednej rozgrywki.

- Armie mogą być ulepszone na dwa różne sposoby. Obydwa ulepszenia mogą być zdobyte dwukrotnie w ten sam sposób.
 - W trakcie selekcji błogosławieństw: gracz może zdecydować się na ulepszenie armii zamiast na wybór karty błogosławieństw. Umieszcza on żeton ulepszenia armii na wybranym polu ulepszenia.
 - Po wykonaniu akcji specjalnej budowa monumentu: po tym jak gracz wykonujący akcję otrzymał kapłanów, gracze podliczają liczbę posiadanych miast (Sparta i Troja liczą się jako 2 miasta). Gracz kontrolujący najwięcej miast może ulepszyć swoją armię i umieścić żeton ulepszenia na wybranym polu ulepszenia.W przypadku remisu wszyscy gracze mający najwięcej miast mogą ulepszyć swoje armie. Gdy gracz, który ma najwięcej miast ulepszył już swoją armię dwukrotnie, wtedy drugi gracz mający najwięcej miast może ulepszyć swoją armię. Po tym kroku należy rozpatrzyć fazy przebiegające po akcji specjalnej budowa monumentu.
- Kiedy gracze ulepszają swoje armie, muszą zawsze wybrać górne ulepszenie jako pierwsze. Drugie ulepszenie mogą wybrać spośród pozostałych dwóch opcji znajdujących się poniżej na planszy ulepszeń. Gracz nie może posiadać więcej niż 2 ulepszenia armii. Nie ma możliwości uzyskania 3 ulepszeń armii w jednej rozgrywce.
- Po wybraniu ulepszenia gracze umieszczają żeton ulepszenia armii na wybranym polu planszy ulepszeń armii.

PODZIĘKOWANIA:

Autor dodatku: Adam Kwapiński

Rozwój dodatku: Paweł Samborski

Ilustracje: Patryk Jędraszek, Ewa Labak, Piotr Orleański, Jakub Kaźmierczak, Piotr Foksowicz

Opracowanie graficzne: Andrzej Półtoranos, Adrian Radziun, Michał Orac

Modele 3D Jędrzej Chomicki, Jakub Ziółkowski, Piotr Gacek, Mateusz Modzelewski

Testy i prace rozwojowe: Paweł Samborski, Łukasz Krawiec, Franciszek Ostojki, Krzysztof Belczyk, Jan Truchanowicz, Bartłomiej Kalisz, Michał Surowiec, Tomasz Halon, Paweł Karolak

Korekta: Hervé Daubet

Tłumaczenie wersji polskiej: Andrzej Betkiewicz

Specjalne podziękowania: dla wszystkich wspierających na Kickstarterze, którzy pomogli nam w wydaniu gry, dla wszystkich testerów, którzy spędzili nad nią mnóstwo czasu oraz dla Adriana Komarskiego i Michała Oracza za twórcze uwagi na każdym etapie pracy.