



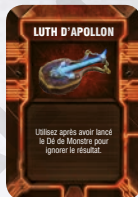
**LORDS
OF
HELLAS**

DIEU DU SOLEIL
LIVRET DE L'EXTENSION

1 MONUMENT D'APOLLON EN 5 PARTIES



1 ARTÉFACT DIVIN D'APOLLON



10 CARTES BÉNÉDICTION D'APOLLON



1 CARTE RÉFÉRENCE D'APOLLON



6 MUSES ET 6 ANNEAUX COLORÉS




9 CARTES MUSE



DIEU DU SOLEIL



Note ! Cette extension modifie le jeu de base et elle est destinée à des joueurs confirmés. Il est conseillé de n'utiliser qu'une seule extension portant le symbole  à la fois lors de vos parties, bien que le mode Simplifié puisse être employé dans n'importe quelle partie.

MISE EN PLACE

- Placez le Monument d'Apollon en Messénie.
- Placez l'Artéfact Divin d'Apollon sous son Monument.
- Prenez la carte Référence d'Apollon. Utilisez le côté indiqué par un coin **rouge**.
- Mélangez les Bénédictions d'Apollon dans le paquet Bénédiction.
- Après avoir placé les Héros et pioché les cartes Combat de départ, piochez 2 cartes Muse et placez-les face visible à côté du paquet Muse.

MUSES

Chaque joueur dispose de 1 figurine de Muse dans sa réserve (attachez-lui l'anneau de la couleur du joueur). La Muse d'un joueur donné n'entre en jeu que lorsque ce joueur gagne sa première carte Muse.

- Quand vous envoyez un Prêtre au Monument d'Apollon, choisissez 1 des 2 cartes Muse face visible, en plus de tous les autres effets. Ensuite, remélanguez la seconde Muse dans le paquet Muse. Enfin, piochez 2 cartes Muse et placez-les face visible à côté du paquet Muse.
- Une Muse n'entre en jeu que lorsque le joueur qui la possède gagne sa première carte Muse. La Muse est placée dans la même Région que le Héros du joueur.
- Chaque Muse possède une capacité qui affecte tout le Territoire dans lequel elle se trouve.
- Dans les parties utilisant les Muses, les joueurs ont accès à une nouvelle action, l'Action Standard : Déplacement de Muse. Cette action permet au joueur de déplacer sa Muse à la même Vitesse que son Héros.
- Si votre Muse est déjà en jeu lorsque vous envoyez un Prêtre au Monument d'Apollon, vous pouvez défausser votre carte Muse pour en choisir une autre. La figurine de votre Muse est déplacée dans la Région occupée par votre Héros.
- Un joueur ne peut jamais avoir plus de 1 figurine de Muse.
- Un joueur ne peut jamais avoir plus de 1 carte Muse.

ACTION SPÉCIALE DES MUSES

Vous pouvez effectuer l'Action Spéciale : Usurpation dans la Région où se trouve votre Muse, même si vous ne possédez pas le pion Gloire de ce Territoire. Si vous le faites, retirez votre Muse du plateau (carte et figurine). Vous ne pouvez pas effectuer cette Action dans une Région contrôlée par un joueur possédant le pion Gloire de ce Territoire.

MODE SIMPLIFIÉ D'APOLLON:

Le Monument d'Apollon peut également être utilisé dans le mode Simplifié, dans lequel il remplace un des Monuments du jeu de base. Dans un tel cas, remplacez Hermès par Apollon.

- Lors de la mise en place, mettez le Monument d'Apollon en Acarnanie, à la place de celui d'Hermès.
- Placez l'Artéfact Divin d'Apollon sous son Monument.
- Mélangez les Bénédiction d'Apollon dans le paquet Bénédiction.
- Prenez la carte Référence d'Apollon. Utilisez le côté indiqué par un coin **gris**.
Toutes les autres règles du jeu de base s'appliquent normalement. Les règles et éléments relatifs aux Muses ne sont pas utilisés.