



# LORDS OF HELLAS

LA CIUDAD DE ACERO  
MANUAL DE EXPANSION



## 1 TABLERO DE TROYA



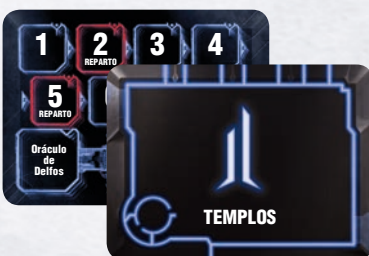
## 3 CARTAS DE AVENTURA Y FICHAS DE AVENTURAS



## 1 MUROS DE TROYA



## 2 CARTAS DE TEMPLO PARA PARTIDAS DE 6 JUGADORES



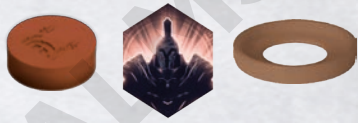
## 1 TABLERO DE EJÉRCITO



## 15 HOPLITAS, 4 SACERDOTES



## 15 MARCADOR DE CONTROL, 1 FICHA DE GLORIA, 1 PEANA COLOREADA DE PLÁSTICO



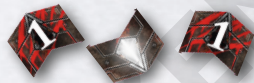
## 1 HÉROE (HÉCTOR)



## 1 TABLERO DE HÉROE (HÉCTOR)



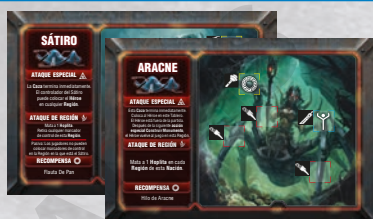
## 3 FICHAS ATRIBUTO



## 2 MONSTRUOS (SÁTIRO, ARACNE)



## 2 HOJA DE MONSTRUO (SÁTIRO, ARACNE)



## 2 CARTAS DE EVENTO DE MONSTRUO (SÁTIRO, ARACNE)



## 2 CARTAS DE ARTEFACTO RECOMPENSA DE MONSTRUO (SÁTIRO, ARACNE)



# CIUDAD DE ACERO EXPANSIÓN 6º JUGADOR

¡Atención! Los componentes de esta expansión están diseñados para partidas de 6 jugadores y no pueden usarse si hay menos jugadores (aunque Héctor puede sustituir a cualquier Héroe del juego base). Dado que un número mayor de jugadores provoca mayor tiempo entre turnos, esta expansión funciona mejor con jugadores experimentados.

Para usar la Ciudad de Acero se **necesita** las expansiones Atlantis y Poseidón.

## PREPARACIÓN

- Para jugar con la expansión Ciudad de Acero ¡primero debes preparar las expansiones Atlantis y Poseidón!
- Coloca el tablero adicional en el lateral superior derecho del tablero principal, justo encima del tablero de Atlantis.



- Durante el paso 3 de la preparación de la partida, baraja las cartas de Monstruo y de Aventura adicionales en el mazo de Eventos.

## REGLAS ESPECIALES DE LA REGIÓN TROYA

- El jugador que controle la Región Troya puede tener hasta 5 Cartas de Combate en su mano (en lugar de 4).
- Cuando use la acción especial Reclutar, el jugador que controle la Región Troya puede Reclutar hasta 1 Hoplita por cada Región de la Tróade que controle (la Tróade es la Nación Marrón del tablero Ciudad de Acero).
- Cada Hoplita en la Región Troya se considera Fortificado (recibe +1 Fuerza del Ejército cuando defiende).
- Cualquier regla que se aplica a una Ciudad o Esparta también se aplica a Troya.

## NUEVAS RUTAS MARÍTIMAS

Las Rutas Marítimas del tablero de Ciudad de Acero llevan a las Regiones correspondientes del tablero principal y del tablero de Atlantis (si se usa). Estas Rutas Marítimas funcionan en ambos sentidos.



## 6 TABLEROS DE MEJORA DE EJÉRCITO



## 12 FICHAS DE MEJORA DE EJÉRCITO



# MEJORA DE EJÉRCITO

Esta expansión no cambia las reglas de forma significativa y puede usarse en cualquier partida, incluso con las expansiones marcadas con el icono

## PREPARACIÓN

- Antes de escoger su Héroe, los jugadores deben escoger el color de su Ejército: afectará a las Mejoras de Ejército disponibles durante la partida. Por ejemplo, un Ejército puede ser mejor en reclamar Regiones Neutrales, mientras que otro puede ayudarte a derrotar Monstruos. Comenzando por el jugador inicial, los jugadores escogen su color seleccionando 1 de los 6 tableros de Mejora de Ejército disponibles, en sentido antihorario. Cada jugador recibe también 2 fichas de Mejoras de Ejército. Cuando todos los jugadores han escogido el color de su Ejército (y sus tableros de Mejoras), escogen su Héroe siguiendo las reglas estándar.

## MEJORAR UN EJÉRCITO

- Un Ejército puede mejorarse hasta 2 veces durante una partida.
- Los Ejércitos pueden mejorarse en dos momentos distintos. Las dos mejoras deben ocurrir de la misma manera (por ejemplo, se podrían hacer durante dos Repartos de Bendiciones distintos).
    - Durante un Reparto de Bendiciones: el jugador puede decidir mejorar su Ejército en lugar de coger 1 carta de Bendición. Coloca 1 ficha de Mejora en el nivel de Mejora escogido.
    - Después de que cualquier jugador use una acción especial Construir Monumento: después de que el jugador que usa la acción gane sus Sacerdotes, todos los jugadores cuentan las Ciudades que controlan (Esparta y Troya cuentan como 2 Ciudades cada una). El jugador que controle más Ciudades puede Mejorar su Ejército y colocar 1 ficha de Mejora en el nivel de Mejora elegido. En caso de empate, todos los jugadores empatados pueden Mejorar su ejército. Si el jugador con más Ciudades ya ha Mejorado dos veces su Ejército (y ha colocado sus 2 fichas de Mejora), el siguiente jugador con más ciudades puede Mejorar su Ejército. Después de este paso, la secuencia de Construir Monumento sigue con normalidad.
  - Cuando un jugador Mejora su ejército, debe escoger siempre en primer lugar la Mejora del nivel superior. Para su segunda Mejora, puede escoger cualquiera de las opciones inferiores del tablero de Mejora. Un jugador nunca puede tener más de 2 Mejoras de Ejército. No hay ninguna forma de conseguir la tercera (y última) mejora durante una partida.
  - Al escoger una Mejora, los jugadores colocan sus fichas de Mejora de Ejército en la opción escogida del tablero de Mejoras de Ejército.

### CRÉDITOS:

**Autor de la expansión:** Adam Kwapiński

**Desarrollo de la expansión:** Paweł Samborski

**Ilustraciones:** Patryk Jędraszek, Ewa Labak, Piotr Orleański, Jakub Kaźmierczak, Piotr Foksowicz

**Diseño gráfico:** Andrzej Póttoranos, Adrian Radziun, Michał Oracz

**Modelado 3D:** Jędrzej Chomiccki, Jakub Ziółkowski, Piotr Gacek, Mateusz Modzelewski

**Pruebas y desarrollo:** Paweł Samborski, Łukasz Krawiec, Franciszek Ostojski, Krzysztof Belczyk, Jan Truchanowicz, Bartłomiej Kalisz, Michał Surowiec, Tomasz Hałon, Paweł Karolak

**Revisión edición inglesa:** Hervé Daubet

**Traducción española:** Diego García

**Agradecimientos especiales:** A todos los mecenas de Kickstarter que nos ayudaron a convertir este juego en realidad, todos los probadores que emplearon un montón de tiempo en este juego, a Adrian Komarski y Michał Oracz por sus consejos creativos en cada etapa del juego.