

WIELKI MUR

TWÓRCY:

Autorzy: Kamil „Sanex” Cieśla,
Robert Plesowicz, Łukasz Włodarczyk
Dyrektor artystyczny: Marcin Świerkot
Główny projektant gry: Ernest Kiedrowicz
Testy i opracowanie: Krzysztof Belczyk,
Bartłomiej Kalisz, Adrian Krawczyk, Łukasz Krawiec,
Michał Lach, Paweł Samborski, Jan Truchanowicz
Instrukcja: Hervé Daubet, Łukasz Krawiec
Tekst: Andrzej Betkiewicz
Tłumaczenie: Klaudia Stadnik
Proofreading: Piotr Jagielski, Hervé Daubet, Jonathan Bobal
oraz nieoceniony wkład naszej społeczności
Korekta: Kinga Żebryk, Łukasz Potoczny
Koordynacja tłumaczenia: Jakub Molendowicz
Projekt graficzny: Jędrzej Cieślak, Rafał Janiszewski,
Adrian Radziun, Jan Truchanowicz
Skład wersji polskiej: Rafał Janiszewski, Patrycja Marzec,
Maria Pinkowska-Porzycka
Ilustracje: Jakub Dzikowski, Piotr Foksowicz, Patryk Jędraszek, Ewa
Łabak, Anna Myrcha, Piotr Orleański, Michał Peitsch, Krzysztof
Piasek, Pamela Luniowska
Modele 3D: Jędrzej Chomiccki, Piotr Gacek,
Mateusz Modzelewski, Jakub Ziółkowski
Produkcja: Michał Matosz, Dawid Przybyła,
Jacek Szczypiński, Adrianna Kocięcka

SPECJALNE PODZIĘKOWANIA:

Jimmy Durden, Michał Frendo, Adam Kwapiński,
Małgorzata Mitura, Sergiy Pavliuk, Aliesia Pavliuk, Jakub Petz,
Marcin Szczerbaty, Jasiek Thejester

Wszystkim osobom, które wsparły nas na Kickstar-
terze, dzięki którym ta gra ujrzała światło dzienne.

Wszystkim osobom, które poświęciły swój czas oraz wysiłek na
testowanie i tworzenie gry.

INSTRUKCJA PRADAWNE BESTIE

ROZSZERZENIE PRADAWNE BESTIE

Rozszerzenie Pradawne Bestie wprowadza do gry 4 nowe legendarne istoty – gracze będą starali się zdobyć ich przychylność, aby otrzymać ich błogosławieństwo. To rozszerzenie może być używane w większości trybów gry (z wyjątkiem Pradawnych Kronik).

PRZYGOTOWANIE OBSZARU GRY

Przygotuj obszar gry jak zwykle, uwzględniając następujące zmiany:

9. Wtasuj karty Taktyk z dodatku Pradawne Bestie do talii Taktyk z gry podstawowej, a następnie połóż utworzoną w ten sposób talię na odpowiednim miejscu na planszy.

11. Potasuj karty Doradców z dodatku Pradawne Bestie z kartami Doradców z gry podstawowej, a następnie rozdaj losowo po 2 zakryte karty każdemu graczowi.

18. Potasuj talię Reliktów, umieść ją w pobliżu planszy i odkryj pierwszą kartę z tej talii.

19. Rozdziel karty Pradawnych Bestii na 4 zakryte stopy po 3 karty, po 1 stosie na każdą Bestię. W każdym stosie umieść odkryte karty w kolejności malejącej, z kartą poziomu 1 na wierzchu.

20. Zgodnie z kolejnością Herbaty każdy gracz kładzie 1 figurkę Pradawnej Bestii na planszy (w trybie dla 3 graczy pierwszy gracz kładzie pierwszą i ostatnią Bestię). Każda karta Pradawnej Bestii zawiera informację o tym, gdzie dana Bestia może zostać umieszczona.

21. Wszystko jest już gotowe, można rozpocząć grę.

ZASADY PRADAWNYCH BESTII

Pradawne Bestie wywołują pasywne efekty wpływające na różne aspekty gry. Zaczynając od poziomu 1, każda Bestia ma 3 poziomy Mocy, które można ulepszać podczas rozgrywki.

KORZYSTANIE Z PRADAWNYCH BESTII

Efekty Pradawnych Bestii są pasywne i każdy z nich jest opisany na odpowiadających im kartach.

ULEPSZANIE PRADAWNYCH BESTII

Na początku swojej tury Aktywny gracz może Ulepszyć dowolną Pradawną Bestię na planszy, płacąc wymagany koszt widniejący na jej karcie. Jeśli gracz zdecyduje się na taki ruch, powinien od razu zakryć bieżącą kartę Pradawnej Bestii kartą tej samej Bestii kolejnego poziomu. Następnie ten sam gracz może natychmiast Przenieść tę Pradawną Bestię (patrz poniżej).

PRZENOSZENIE PRADAWNYCH BESTII

Pradawne Bestie można Przenosić na dwa sposoby:

- Po Ulepszeniu Pradawnej Bestii gracz może Przenieść tę Bestię do jednego z miejsc na planszy, które widnieją na jej karcie.
- Gracz może Przenieść Pradawną Bestię, używając karty Reliktu. Każda karta Reliktu ma własne, unikatowe zasady.

RELIKTY

Karty Reliktów to jeden z dwóch sposobów na Przeniesienie Pradawnych Bestii. Tylko 1 karta Reliktu może być aktywna w tym samym czasie. Na koniec Lata, zaraz po Odzyskaniu kart Rozkazów, dobierz i odkryj 1 kartę Reliktu, i umieść ją na obecnie aktywnej (po prostu zakryj ją nową kartą). Od tej pory to nowa karta Reliktu jest aktywna.

LISTA KOMPONENTÓW

W zależności od wersji twoja gra zawierać będzie figurki lub drewniane pionki.



4 Pradawne Bestie



10 kart Reliktów



8 kart Taktyk



12 kart Pradawnych Bestii



12 kart Doradców



1 Arkusz z naklejkami